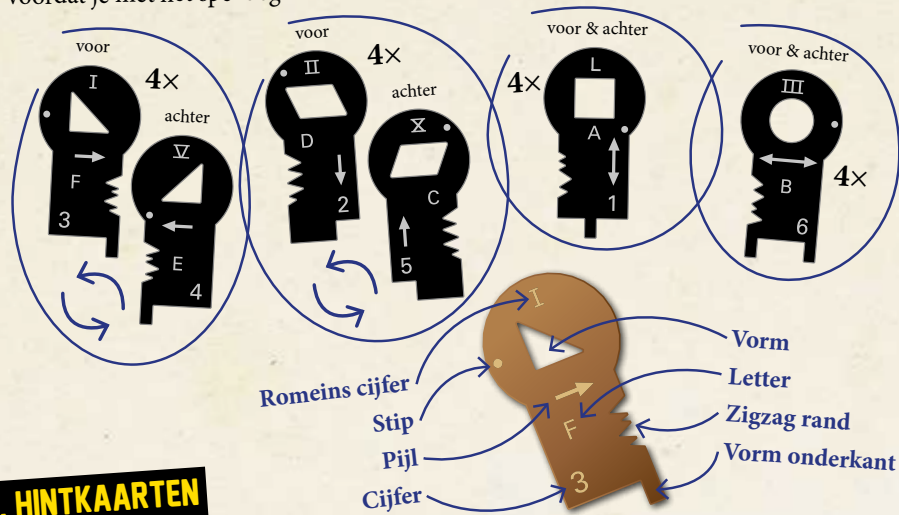


7. SLEUTELS HIER STAAT BELANGRIJKE INFORMATIE!

Het spel bevat 16 sleutels. Deze 16 sleutels hebben 6 verschillende zijdes. Op elke zijde staat andere informatie die overeen komt met de codes die je tijdens het spel zult vinden. De andere sleutels zijn exacte kopieën. Als je goed kijkt, zie je dat 2 sleutels (die met de cirkel en die met het vierkant) exact dezelfde voor- en achterkant hebben. De andere 2 sleutels hebben verschillende voor- en achterkanten. Bekijk de sleutels nauwkeurig voordat je met het spel begint!



8. HINTKAARTEN

Elk avontuur bevat 8 genummerde hintkaarten. Zo nu en dan hoor je een signaal 'piep-piep' als teken dat je een hintkaart mag pakken. Je kunt ervoor kiezen de kaart (nog) niet te lezen, maar dat stelt je wel op de proef. Om de hintkaart te lezen schuif je deze in de Hint Decoder. Bij alle avonturen heb je de Hint Decoder nodig. Deze vindt je in avontuur 1 (Prison Break). Lees hintkaarten altijd zorgvuldig en volledig! Is de hint niet nodig, dan lig je op schema en ben je op de juiste weg.



1. Nummer: dit is de volgorde waarin je de hintkaarten moet pakken.
2. Deel 1, 2 of 3: de hint heeft betrekking op dat deel van het avontuur.
3. Antwoorden: sommige hints bevatten het antwoord voor de juiste code. Denk extra goed na of je deze wilt bekijken of dat je denkt dat je het zelf kunt oplossen.
4. Tijd: lees nooit een hintkaart voordat de tijd verstreken is die op de kaart staat aangegeven.

9. WINNEN

Heb je binnen 60 minuten 3 juiste codes ingevoerd in de Chrono Decoder, dan hoor je overwinningmuziek en heb je het spel gewonnen. Gefeliciteerd! Je hoort bij de $\pm 75\%$ van de spelers die op tijd uit de Escape Room zijn ontsnapt! Maak een foto van je groep met de tijd op het display en deel deze met de app op social media. Vergeet niet de Chrono Decoder uit te zetten als je klaar bent. Is het niet gelukt alle juiste codes binnen 60 minuten te vinden, dan hoor je verliezersmuziek en begint de tijd weer op te tellen. Je kunt gewoon doorgaan met het zoeken naar de code(s). De decoder werkt nog hetzelfde, alleen is er aan het einde geen overwinningmuziek en je verliest geen tijd bij een onjuiste code. Heb je verloren en ben je benieuwd hoe je het avontuur op had moeten lossen of ben je benieuwd welke aanwijzingen je hebt gemist, kijk dan op www.escaperoomthegame.com Als andere mensen het spel ook willen spelen, kun je alle 'gebruikte' onderdelen waar een printicoontje op staat printen en vervangen. Zorg dat je alles in de juiste envelop terugstopt. Zodra je alle 4 de avonturen hebt gespeeld, kun je nieuwe, spannende uitbreidingssets kopen!



BELANGRIJKE TIPS

- Tip 1. Zorg voor open communicatie, deel alle informatie, tijd is kostbaar!
- Tip 2. Er hoeft niks stuk om aanwijzingen te vinden, maar je mag wel bepaalde onderdelen vouwen, beschrijven, etc. Dit wordt aangegeven met het printicoon.
- Tip 3. Maak zoveel mogelijk aantekeningen. Deze kunnen je helpen om nieuwe verbanden te zien.
- Tip 4. Je hebt geen voorkennis nodig om de avonturen op te lossen. Iedereen kan het.
- Tip 5. Zet handige functies van je telefoon in, zoals de zaklamp, de calculator, etc.
- Tip 6. Lees voordat je gaat spelen de spelregels hardop voor en houd ze bij de hand.
- Tip 7. Je raakt ongetwijfeld gefrustreerd, maar dat hoort bij een Escape Room. Doorloop nog een keer samen alle stappen om te kijken of je ergens een denkfout hebt gemaakt. Bestudeer nogmaals alle materialen, voor- en achterkant, en bekijk en vergelijk alle aantekeningen die iedereen heeft gemaakt. Geef nooit op! De antwoorden liggen letterlijk voor je neus!

BELANGRIJK: LEES, KIJK & COMMUNICEER!



Exclusief 3x
1.5V AA alkaline batterijen



Spelidee & vormgeving: Team Identity Games

[WWW.IDENTITYGAMES.NL]

©2016, Identity Games International BV,
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | Nederland

Made in China



SPELREGELS



PRISON
BREAK

VIRUS



1. VOORWOORD

Hallo, welkom bij deze Escape Room van Identity Games. Zoals bij veel Escape Rooms over de hele wereld word je in dit spel "opgesloten". Het is de bedoeling dat je door middel van het oplossen van puzzels en raadsels verschillende codes vindt waarmee je binnen 60 minuten kunt "ontsnappen". Gebruik je hersens! Ook teamwork, goede communicatie, vindingrijkheid, creativiteit, logica en oog voor detail zijn erg belangrijk.

Dit spel bevat 4 spannende avonturen in oplopende moeilijkheidsgraad. Net als in een 'real life' Escape Room kun je elk spel maar één keer spelen. Heb je ze allemaal gespeeld, dan zijn er uitbreidingssets verkrijgbaar.

Zijn jullie klaar voor de ultieme uitdaging?

2. APP EN WEBSITE

Download de app voor extra (thematische) achtergrondmuziek en om foto's van je team en jullie overwinningstijd te delen op social media. Kijk op de website www.escaperoomthegame.com voor FAQ's, video's van de spelregels en introductiebrieven van de vier avonturen. Daar vind je ook onderdelen die je zelf kunt printen. Daarnaast kun je na afloop van een spel lezen hoe je het avontuur had moeten oplossen en waar je de verborgen aanwijzingen had kunnen vinden...



- Inhoud:**
- Chrono Decoder
 - 16 sleutels
 - 8 hintkaarten per avontuur
 - Hint Decoder
 - De 4 avonturen:
 - 1. Prison Break ★★☆☆☆
 - 2. Virus ★★☆☆☆
 - 3. Nuclear Countdown ★★☆☆☆
 - 4. Temple of the Aztec ★★☆☆☆

Oplopende moeilijkheidsgraad



Hint Decoder

DIT IS BELANGRIJKE INFORMATIE!
Lees de spelregels zorgvuldig van begin tot eind,
of bekijk de video van de spelregels op de website.
Je hebt de spelregels echt nodig om te kunnen ontsnappen!

BELANGRIJK: LEES, KIJK & COMMUNICEER!

3. VOORBEREIDING

Plaats 3 AA batterijen in de Chrono Decoder en leg alle sleutels klaar. Pak de juiste onderdelen en de hintkaarten van het avontuur dat je gaat spelen. Vanwege de oplopende moeilijkheidsgraad speel je eerst avontuur 1 (Prison Break), dan avontuur 2 en de rest van de avonturen. Leg voor iedereen pen en papier klaar. Zorg voor goede verlichting en ga dicht bij elkaar zitten, zodat iedereen alles goed kan zien. Bekijk de details op de sleutels en de Chrono Decoder nauwkeurig voordat je het spel start.

4. DOEL VAN HET SPEL

Elk avontuur bestaat uit 3 delen. In elk deel moet je een code vinden bestaande uit 4 sleutels, die je invoert in de Chrono Decoder. Om het spel te winnen moet je binnen 60 minuten 3 juiste codes vinden.

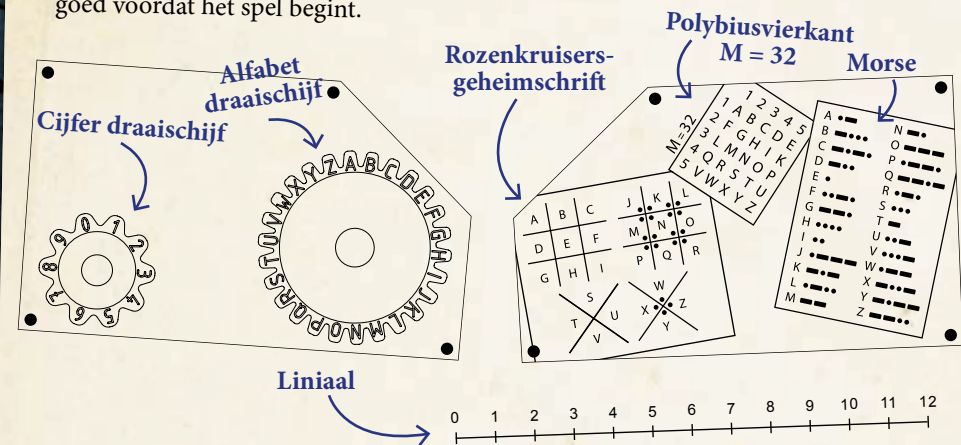
5. HET SPEL

Open **nooit** zomaar een envelop of een gesloten onderdeel, tenzij dit specifiek aangegeven is. Pak envelop deel 1 van het gekozen avontuur. Lees de introductiebrieven op de achterkant van de envelop hardop of bekijk de video op de website. Open daarna pas de envelop. Controleer of de inhoud van de envelop overeenkomt met de beschrijving onder de flap. Is de inhoud compleet? Druk dan alle onderdelen uit het frame. Zet de Chrono Decoder aan door de knop aan de onderkant naar 'on' te schuiven en druk op de START knop. De klok start met het aftellen van exact 60 minuten; het spel is begonnen! Speel je de extra muziek uit de app, druk dan tegelijkertijd op zowel de startknop als de play knop in de app.

De spelers bekijken alle onderdelen nauwkeurig, aan zowel voor- als achterkant. Zoek naar aanwijzingen, codes, raadsels en (delen van) puzzels en los deze samen op. Zodra je de eerste code van de 3 codes vindt, neem je de 4 bijbehorende sleutels en steek je deze in de Chrono Decoder. Is de code correct, dan hoor je een 'goedsignaal'. Open nu het volgende deel van het avontuur en ga op zoek naar de tweede code. Na het invoeren van de derde correcte code hoor je overwinningmuziek en stopt de tijd.

6. CHRONO DECODER

Tijdens het spel kom je hier en daar de tekst of het logo ER tegen. Dit is belangrijke informatie. Het betekent dat je iets moet ontcijferen met behulp van één van de decodeersystemen. Deze vind je aan weerszijden van de Chrono Decoder en op de voor- en bovenkant van het apparaat. Gebruik de Chrono Decoder nooit zonder dat je de tekst ER of het logo ziet. Let op: per avontuur wordt er altijd maar 1 type decodeer systeem gebruikt. Bekijk de informatie op de Chrono Decoder goed voordat het spel begint.



Een code invoeren

Zodra je een code vindt, voer je de 4 sleutels van links naar rechts in in de Chrono Decoder. Is de ingevoerde code onjuist dan hoor je een 'foutsignaal' en gaat er 1 minuut van de tijd af. Probeer opnieuw de juiste code te vinden. Je kunt niet verder zolang deze code niet gekraakt is. Is de code correct dan hoor je een 'goedsignaal' en loopt de tijd door. Haal de sleutels weer uit de Chrono Decoder nadat je een code hebt ingevoerd.

Heb je nog vragen? Bekijk de FAQ op de website.